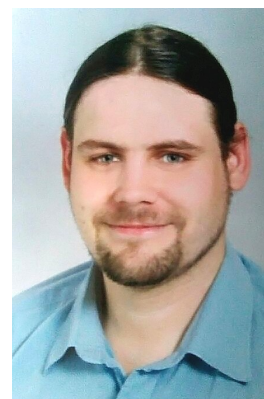


André Schaaf
Hechstraße 27
01097 Dresden
Tel.: 0351 / 32357944
E-Mail: andreschaaf-pc@gmx.de

03 August 2015



Persönliche Angaben:

Geburtsdatum:	22.02.1985
Geburtsort:	Hoyerswerda
Staatsangehörigkeit:	BRD
Familienstand:	ledig
Kinder:	1 Kind
Führerschein:	Klasse B vorhanden

Schulische Daten:

09/1991 – 07/1995	Grundschule „Gebrüder Grimm“ Hoyerswerda
08/1995 – 07/1996	5. Mittelschule Hoyerswerda
08/1996 – 07/2001	„Wilhelm-von-Polenz“ Mittelschule Cunewalde
08/2005 – 07/2006	Berufsschulzentrum „Gustav-Anton-Zeuner“ Dresden
09/2006 – 02/2008	Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden

Berufliche Daten:

09/2001 – 02/2005	Berufsausbildung zum Zerspanungsmechaniker Fachrichtung Frästechnik bei der H.J. Küpper GmbH & Co. KG Cunewalde
02/2005 – 08/2005	Beschäftigt bei der H.J. Küpper GmbH & Co. KG Cunewalde als Maschinenbediener
03/2008 – 11/2008	Gesellschafter bei Krebs & Schaaf GbR (Geschäftsführung, Projektleitung, Kundenbetreuung)
12/2008 – 03/2009	Geringfügige Beschäftigung bei mg-ITConsulting Dresden als Softwareentwickler
04/2009 – 05/2009	Praktikum bei der Dampfer.NET Community GmbH Dresden als Softwareentwickler
06/2009 – 07/2009	Praktikum bei der TOPCLICK GmbH Dresden als Softwareentwickler
07/2009 – 02.2012	Ausbildung zum Fachinformatiker/Anwendungsentwicklung (Tätigkeitsbereich: Enterprise Architect) mit frühzeitigem Abschluss
07/2010	Nebengewerbe in IT als freier Softwareentwickler (u.a. Tätigkeiten als Senior-GUI-Developer und Software-Architekt)
02/2012 – 09/2013	Freiberufliche Tätigkeit als Softwareentwickler
ab 09/2013	Softwareengineer bei SYSTEMA GmbH Dresden

(Projektleitung, Betreuung von Studenten, Projekte HighTech Industrie)

Zertifikate:

10/2005 – 05/2006

Zusatzkurs Mathematik an der Fachoberschule

„Gustav-Anton-Zeuner“

07/2006

Englisch für gewerblich-technische-Berufe an der Fachoberschule „Gustav-Anton-Zeuner“

Weitere Kenntnisse und Daten:

Sprachkenntnisse:

Englisch

2 Monate Aufenthalt in den USA

Eigene Projekte:

Spur3D game engine, Pipetris, AncientRash

Sonstige Kenntnisse:

C/C++/C#, Java, JavaScript, PHP, HTML, CSS, MySQL,

Grafikprogrammierung, GUI-Entwicklung mit

Java, Genetische/Evolutionäre Algorithmen, Neuronale

Netze, Microsoft Office, OpenOffice, Blender, Microsoft

Visual Studio, Linux, Windows, Webserver (Apache),

Client/Server Kommunikation, Planung von Projekten sowie

Durchführung, Kundenbetreuung, Entwicklung von

Softwarearchitekturen, firmeninterne Lehrtätigkeit

(Praktikanten im Bereich Anwendungsentwicklung), UDK,

Unreal Engine 4